



翟思琦

个人信息

年龄: 23
手机: 18015535551
邮箱: siqizzzzz@163.com
现居: 江苏苏州
求职岗位: UI/UX设计

作品集网站

siqizhai.com

工具

2D设计	视频/动态
Figma	After Effects
Sketch	Premiere
Photoshop	Final Cut Pro
Illustrator	其他
InDesign	HTML&CSS
XD	&Javascript
3D设计	Python
Cinema 4D	

教育经历

密歇根大学安娜堡分校 University of Michigan-Ann Arbor 2023.8-2024.12
用户体验与人机交互; GPA: 3.90/4.0
主修课程: 交互设计, 调研与咨询, 需求与可用性评估, 网页设计

纽约视觉艺术学院 School of Visual Arts 2019.9-2023.5
设计 (UI/UX方向); GPA: 3.73/4.0
主修课程: 界面设计, 用户体验设计, 平面设计, 品牌设计, 字体设计

实习经历

视觉设计师 | 盛趣游戏-拂晓工作室 2024.4-2024.8
• H5设计: 参与游戏《最终幻想14》十周年回忆录项目。分析游戏现有的风格, 优化H5封面, 增强视觉吸引力和品牌一致性。设计并确立回忆录内页的风格板式和UI元素, 进行元素的整合和排版, 提升整体设计的统一性, 并显著改善用户体验。
• 其他设计: 参与游戏日常宣发的视觉设计, 比如海报, banner和网站等。

视觉设计师 | 金友包装制品有限公司 2020.8-2021.7
• 品牌包装设计: 参与各类品牌的包装设计项目, 联系客户并交流需求, 确保设计方案满足客户预期。主要负责制作样图和打样校对, 通过迭代修改提升产品质量, 确保最终成品的准确性和吸引力。
• 宣传画册制作: 参与网络知名IP宣传册的制作, 通过有效的版面设计和排版, 增强了宣传册的吸引力和阅读体验。

在校项目经历

APP评估分析与UI升级 | Peadbo 2024.8-2024.12
• 确定目标用户及他们的需求并进行调研, 以优化用户体验, 提升可用性。
• 后续将设计关键UI元素, 统一整体界面布局, 并制作交互流程。进行用户测试后收集反馈, 并对界面设计进行迭代, 确保视觉效果和用户体验的平衡。

网页评估分析与升级 | Collaboratory 2024.1-2024.4
• 对现有网页的全面需求评估和可用性分析, 确定升级优先级和关键领域。
• 设计并实施了一系列用户研究方法, 包括交互地图绘制、深度访谈、问卷调查、比较评估、启发式评估, 以及可用性测试。
• 收集用户反馈, 识别交互痛点, 为网站升级提供数据支持, 提升用户体验。

密歇根州水管老化问题研究 2023.9-2023.12
• 分析水管老化问题的原因及潜在解决方案, 以明确问题的解决方向。
• 对密歇根州的水利问题进行全面的二手资料调研, 与政府部门、相关公司及州内居民的深入访谈。
• 基于分析研究和访谈的结果, 提出切实可行的解决建议, 并撰写详细报告。

活动经历

SVA春季展出 | 未来居民出行方式 2023.3
• 深入进行市场研究和用户访谈, 通过分析识别用户的出行需求和偏好。采用创新思路, 设计出多种未来出行概念, 增强了项目的前瞻性和实用性。